



## **Abenteuer Informatik: IT zum Anfassen für alle von 9 bis 99 – vom Navi bis Social Media**

 **Download**

 **Online Lesen**

[Click here](#) if your download doesn't start automatically

# Abenteuer Informatik: IT zum Anfassen für alle von 9 bis 99 – vom Navi bis Social Media

*Jens Gallenbacher*

Abenteuer Informatik: IT zum Anfassen für alle von 9 bis 99 – vom Navi bis Social Media Jens Gallenbacher

 [Download Abenteuer Informatik: IT zum Anfassen für alle vo ...pdf](#)

 [Online lesen Abenteuer Informatik: IT zum Anfassen für alle ...pdf](#)

## **Downloaden und kostenlos lesen Abenteuer Informatik: IT zum Anfassen für alle von 9 bis 99 – vom Navi bis Social Media Jens Gallenbacher**

---

436 Seiten

Kurzbeschreibung

Informatik ist der Schlüssel, um unsere zunehmend digitalisierte Welt zu verstehen! In diesem Buch lesen Sie nicht nur, wie Navis den günstigsten Weg bestimmen, wie so viele Bilder auf eine kleine Speicherkarte passen oder welche Dinge ein Computer eben nicht ausrechnen kann. Mit Papier und Bleistift und den Bastelvorlagen können Sie die Antworten auf diese und viele weitere Fragen selbst buchstäblich begreifen. Ein Computer ist dafür nicht nötig!

Das Buch ist für alle da, die schon immer mal hinter die Kulissen der Wissenschaft Informatik schauen wollten: Vom Schüler zum Lehrer, vom Studenten zum Professor, vom interessierten Laien zum IT-Experten, der zwar genau weiß, wie er bestimmte Dinge zu tun hat, aber vielleicht nicht, warum sie so funktionieren oder wie er den Kern seiner täglichen Arbeit seiner Familie verständlich machen kann.

Die 4. Auflage enthält nicht nur zusätzliche Kapitel, sondern stellt eine komplette Überarbeitung dar, die Jens Gallenbacher auf Basis unzähliger Erfahrungen und Rückmeldungen vorgenommen hat. Praktisch jedes Kapitel wurde ergänzt, die Bastelbögen neu gestaltet. In der neuen Auflage enthalten nun alle Kapitel durchgehend Hands-on-Anteile, damit Sie unmittelbar selbst Erfahrungen mit der Informatik sammeln können – ganz ohne Computer.

**Stimmen zu vorhergehenden Auflagen:** „Wer mit einem Informatikstudium liebäugelt, erhält einen Vorgeschmack auf das, was ihn erwartet - alle anderen können das Buch einfach zum Vergnügen lesen.“ *c't – Magazin für Computertechnik*, „Lassen Sie sich also ein auf das ‚Abenteuer Informatik‘! Ich bin sicher, dass Sie Spaß daran haben“ *LOG IN – Informatische Bildung und Computer in der Schule*, „Auch wenn es unglaublich klingt: Abenteuer Informatik ist ein Buch über wichtige Prinzipien der modernen informationsverarbeitenden Alltagswelt, das man beim Lesen nicht mehr aus der Hand legen will.“ *BIOspektrum*, „Mit bester Empfehlung!“ *PM – Praxis der Mathematik*, „Bits zum Begreifen“ *Bild der Wissenschaft* Prof. Dr. Jens Gallenbacher beschäftigt sich an der Technischen Universität Darmstadt sowie an der Johannes Gutenberg-Universität Mainz schon sehr lange mit der Frage, wie man die Fachwissenschaft Informatik lebendig und mit einem hohen Allgemeinbildungsgrad vermittelt. Um zu zeigen, dass Informatik mehr mit menschlicher Kreativität und konsequentem Denken zu tun hat als mit Computern, verzichtet er dabei weitgehend auf den Einsatz der Geräte. Seine Konzepte werden vom Kindergarten bis zur universitären Grundlagenausbildung eingesetzt. **Fachdidaktik ist in der Lehrerausbildung sein Kernthema.** Buchrückseite

Informatik ist der Schlüssel, um unsere zunehmend digitalisierte Welt zu verstehen! In diesem Buch lesen Sie nicht nur, wie Navis den günstigsten Weg bestimmen, wie so viele Bilder auf eine kleine Speicherkarte passen oder welche Dinge ein Computer eben nicht ausrechnen kann. Mit Papier und Bleistift und den Bastelvorlagen können Sie die Antworten auf diese und viele weitere Fragen selbst buchstäblich begreifen. Ein Computer ist dafür nicht nötig!

Das Buch ist für alle da, die schon immer mal hinter die Kulissen der Wissenschaft Informatik schauen wollten: Vom Schüler zum Lehrer, vom Studenten zum Professor, vom interessierten Laien zum IT-Experten, der zwar genau weiß, wie er bestimmte Dinge zu tun hat, aber vielleicht nicht, warum sie so funktionieren oder wie er den Kern seiner täglichen Arbeit seiner Familie verständlich machen kann.

Die 4. Auflage enthält nicht nur zusätzliche Kapitel, sondern stellt eine komplette Überarbeitung dar, die Jens Gallenbacher auf Basis unzähliger Erfahrungen und Rückmeldungen vorgenommen hat. Praktisch jedes Kapitel wurde ergänzt, die Bastelbögen neu gestaltet. In der neuen Auflage enthalten nun alle Kapitel durchgehend Hands-on-Anteile, damit Sie unmittelbar selbst Erfahrungen mit der Informatik sammeln können – ganz ohne Computer.

**Stimmen zu vorhergehenden Auflagen:** „Wer mit einem Informatikstudium liebäugelt, erhält einen Vorgeschmack auf das, was ihn erwartet - alle anderen können das Buch einfach zum Vergnügen lesen.“ *c't*

– *Magazin für Computertechnik*, „Lassen Sie sich also ein auf das ‚Abenteuer Informatik‘! Ich bin sicher, dass Sie Spaß daran haben“ *LOG IN – Informatische Bildung und Computer in der Schule*, „Auch wenn es unglaublich klingt: Abenteuer Informatik ist ein Buch über wichtige Prinzipien der modernen informationsverarbeitenden Alltagswelt, das man beim Lesen nicht mehr aus der Hand legen will.“ *BIOspektrum*, „Mit bester Empfehlung!“ *PM – Praxis der Mathematik*, „Bits zum Begreifen“ *Bild der Wissenschaft*

**Prof. Dr. Jens Gallenbacher** beschäftigt sich an der Technischen Universität Darmstadt sowie an der Johannes Gutenberg-Universität Mainz schon sehr lange mit der Frage, wie man die Fachwissenschaft Informatik lebendig und mit einem hohen Allgemeinbildungsgrad vermittelt. Um zu zeigen, dass Informatik mehr mit menschlicher Kreativität und konsequentem Denken zu tun hat als mit Computern, verzichtet er dabei weitgehend auf den Einsatz der Geräte. Seine Konzepte werden vom Kindergarten bis zur universitären Grundlagenausbildung eingesetzt. Fachdidaktik ist in der Lehrerausbildung sein Kernthema. Über den Autor und weitere Mitwirkende

**Prof. Dr. Jens Gallenbacher** beschäftigt sich an der Technischen Universität Darmstadt sowie an der Johannes Gutenberg-Universität Mainz schon sehr lange mit der Frage, wie man die Fachwissenschaft Informatik lebendig und mit einem hohen Allgemeinbildungsgrad vermittelt. Um zu zeigen, dass Informatik mehr mit menschlicher Kreativität und konsequentem Denken zu tun hat als mit Computern, verzichtet er dabei weitgehend auf den Einsatz der Geräte. Seine Konzepte werden vom Kindergarten bis zur universitären Grundlagenausbildung eingesetzt. Fachdidaktik ist in der Lehrerausbildung sein Kernthema.

Download and Read Online Abenteuer Informatik: IT zum Anfassen für alle von 9 bis 99 – vom Navi bis Social Media Jens Gallenbacher #X2C3L59OW1T

Lesen Sie Abenteuer Informatik: IT zum Anfassen für alle von 9 bis 99 – vom Navi bis Social Media von Jens Gallenbacher für online ebook Abenteuer Informatik: IT zum Anfassen für alle von 9 bis 99 – vom Navi bis Social Media von Jens Gallenbacher Kostenlose PDF d0wnl0ad, Hörbücher, Bücher zu lesen, gute Bücher zu lesen, billige Bücher, gute Bücher, Online-Bücher, Bücher online, Buchbesprechungen epub, Bücher lesen online, Bücher online zu lesen, Online-Bibliothek, greatbooks zu lesen, PDF Beste Bücher zu lesen, Top-Bücher zu lesen Abenteuer Informatik: IT zum Anfassen für alle von 9 bis 99 – vom Navi bis Social Media von Jens Gallenbacher Bücher online zu lesen. Online Abenteuer Informatik: IT zum Anfassen für alle von 9 bis 99 – vom Navi bis Social Media von Jens Gallenbacher ebook PDF herunterladen Abenteuer Informatik: IT zum Anfassen für alle von 9 bis 99 – vom Navi bis Social Media von Jens Gallenbacher Doc Abenteuer Informatik: IT zum Anfassen für alle von 9 bis 99 – vom Navi bis Social Media von Jens Gallenbacher Mobipocket Abenteuer Informatik: IT zum Anfassen für alle von 9 bis 99 – vom Navi bis Social Media von Jens Gallenbacher EPub